



JEZIČNE VJEŠTINE

Hrvatski

Razumjevanje
Govor
Pisanje



Engleski

Razumjevanje
Govor
Pisanje



“

$6+3=9$
ali isto vrijedi i za $5+4$.

Način na koji radite stvari
nije uvijek jedini način da ih
napravite.

Poštujte način
razmišljanja drugih ljudi.

Katty Mtd

KONTAKT

- 🏠 Pula, Hrvatska
- ✉️ na zahtjev
- ✉️ strucelj.leona@gmail.com
- 🌐 https://leonastrucelj.com/
- 🔗 www.linkedin.com/in/leona-štrucelj/

LEONA ŠTRUCELJ

REACT DEVELOPER

Ja sam programerka softvera specijalizirana za razvoj i dizajn aplikacija. Imam vrlo dobre komunikacijske i organizacijske vještine koje sam stekla kroz iskustvo rada u različitim sektorima. Tražim nove prilike, prvenstveno na Frontend dijelu, kako bih radila na ambicioznim projektima.

ISKUSTVO

React Developer

Trade4Sports | 05/2022 - Present

Razvijanje platforme za sportski marketing koristeći sljedeće tehnologije:

- React
- Typescript
- Storybook
- Jira, Confluence, Slack
- Github, Google Cloud

trade4sports.com

Software Developer

Cenosco | 03/2020 - 05/2022

Razvijanje sustava za upravljanje integritetom za naftnu i plinsku industriju koristeći sljedeće tehnologije:

- JavaScript/jQuery,
- React.js/Knockout.js, HTML, CSS/SASS
- C#, .NET
- SQL Server
- Azure, Git/SVN, NPM
- Figma

cenosco.com

Frontend Developer

Equality | 01/2018 - 02/2020

Razvijanje web i mobilnih aplikacija za naručivanje usluga putem interneta koristeći:

- JavaScript, React.js, React Native
- HTML, CSS
- Node.js
- PostgreSQL
- Adobe XD
- Git
- Heroku, Expo

Grafički dizajner i Web editor

Wellfit City Center | 11/2017 - 01/2020

Obrada fotografija i videa za sportski centar, izrada promotivnog sadržaja, dizajn i održavanje web stranice. Radila sam s sljedećim tehnologijama:

- Adobe Photoshop
- Adobe Lightroom
- HTML, CSS

Stručna praksa

Convergent Media Group | 04/2019 - 05/2019

Učenje o tehničkim zahtjevima CMS sustava, tehničkim zahtjevima različitih vrsta digitalnih kanala i njihovih komponenti (web, društvene mreže). Sudjelovanje u zadacima općeg upravljanja projektima, kao što su davanje zadataka developerima, urednicima, kontrola kvalitete, raspoređivanje i projektna dokumentacija. Optimizacija i održavanje web stranica.

- MS Office
- CMS
- HTML, CSS

www.convergent-usa.com

Student asistent

Fakultet informatike u Puli | 10/2017 - 06/2018

Održavanje praktičnog dijela kolegija "Osnove programiranja" i "Strukture i algoritmi" za studente mlađih generacija.

- C++

fipu.unipu.hr

EDUKACIJA

Magistrica informacijskih tehnologija

Fakultet informatike, Pula | 10/2019 -10/2021

Glavno područje studija bilo je objektno orijentirano programiranje (OOP) i razvoj mobilnih aplikacija u Javi, kao i napredni algoritmi i strukture podataka. Moj završni projekt uključivao je izradu mobilne aplikacije u React Native i Node.js koja je koristila RESTful web usluge i PostgreSQL bazu podataka.

Seeds for the Future

Huawei ICT Akademija, Kina | 2020

Program koji Huawei Technologies nudi najboljim studentima iz različitih zemalja od 2008. godine, kako bi im pružio aktivno i praktično iskustvo učenja, uvid u istraživanje i razvoj te pristup nekim od najnovijih visokotehnoloških informacijsko-komunikacijskih uređaja tvrtke Huawei.

- 2. mjesto među 6 najboljih

Sveučilišna prvostupnica informacijskih tehnologija

Fakultet informatike, Pula | 09/2016 -09/2019

Glavno područje studija obuhvaćalo je osnovno i napredno programiranje, web aplikacije koristeći JavaScript biblioteke te baze podataka koristeći SQL.

Moj završni projekt uključivao je izradu web aplikacija u HTML-u, CSS-u, JavaScriptu i PHP-u, kao i MySQL bazu podataka.

Ekonomist

Ekonomsko-turistička škola, Karlovac | 09/2012 -05/2016

Glavna područja obrazovanja uključivala su računovodstvo, bankarstvo i financije, statistiku, ekonomiju, poslovnu komunikaciju, pravo i slično.

Moj završni projekt bio je na temu internetskog marketinškog okruženja, s uključenim istraživanjem percepcije marketinga među korisnicima Facebooka, analizom i pregledom utjecaja internetskog marketinga na odluku o kupnji.

POSTIGNUĆA

- 3. mjesto na Natjecanju u programiranju 2017.

- 1. mjesto na Natjecanju u programiranju 2018.



- sudjelovanje na Srednjoeuropskom natjecanju u programiranju u Pragu, 2018.

- 4. mjesto na Natjecanju u programiranju 2019.

PROJEKTI

github.com/lstrucelj

Možete ukratko pogledati projekte na osobnoj web stranici u odjelu "Portfolio" na sljedećem linku: <https://leonastrucelj.com>

TEČAJEVI

2023

NAPREDNI REACT

Meta

Stvaranje robusnih i ponovljivih komponenti s naprednim tehnikama i učenje različitih obrazaca za ponovnu upotrebu uobičajenog ponašanja, interakcija s udaljenim serverom i dohvaćanje i slanje podataka putem API-ja, besprijekorno testiranje React aplikacija s React Testing Library

2023

PRINCIPI UX/UI DIZAJNA

Meta

Pokriće temeljnih pojmoveva, principa i najboljih praksi vezanih uz User Experience (UX) i User Interface (UI) dizajn: Uvod u UX/UI dizajn, Istraživanje korisnika, Informacijska arhitektura, Izrada žičanih okvira i prototipova, Vizualni dizajn, Dizajn interakcije, Testiranje upotrebljivosti, Alati i softver

2023

IZRADA VISOKO KVALITETNIH DIZAJNA I PROTOTIPOVA U FIGMI

Google

Izrada maketa i visokokvalitetnih prototipova u alatu za dizajn Figma, definiranje i primjena uobičajenih elemenata i principa vizualnog dizajna, demonstracija kako se dizajnerski sustavi mogu koristiti za organiziranje, standardiziranje i poboljšanje dizajna, razumijevanje uloge dizajnerskih kritika i povratnih informacija tijekom iteracije na dizajnjima

2020

REACT - ŠIROKA SLIKA

Plurasight

Izrada robusnih i ponovljivih komponenti s naprednim tehnikama i učenje različitih obrazaca za ponovnu upotrebu uobičajenog ponašanja, interakcija s udaljenim serverom i dohvaćanje i slanje podataka putem API-ja, besprijekorno testiranje React aplikacija s React Testing Library

DODATNE AKTIVNOSTI

Rukomet

13 godina bavljenja:



- Rukometna škola Karlovac
- Rukometni klub Karlovac
- Rukometni klub Arena

